

FICHA TÉCNICA PROJETO TRILHA LITERÁRIA

O Projeto TRILHA LITERÁRIA, busca promover a leitura dos diversos gêneros textuais fazendo uso de obras em todo o segmento literário. Levamos em conta, a necessidade de formar estudantes capazes de realizar a leitura de mundo a partir do pleno desenvolvimentos das competências leitoras trabalhadas em sala de aula, de modo que, também, o aprendizado da língua escrita aconteça prazerosamente a partir de cada obra lida por eles.

JUSTIFICATIVA

Esse projeto se justifica pela necessidade auxiliar os educadores na construção e aprimoramento textual trabalhados no espaço escolar, possibilitando aos estudantes trilharem uma jornada de conhecimento leitor, através de um esquema didático com perfil de uma aventura legal e instigante.

ITENS DO PROJETO

Resultados significativos obtidos através de testes e avaliações propostas, nos mostram que os jogos e brinquedos não são apenas diversão. Eles são responsáveis por favorecerem o desenvolvimento afetivo, cognitivo e moral, além de permitir ao aluno o estabelecimento de relações e resolução de problemas.

DESCRIÇÃO DOS ITENS

ITEM 1 - LIVROS DE LITERATURA

Total: 48 títulos diferentes

Todos os títulos selecionados e inseridos no projeto, estão normatizados dentro do que se entende como critérios clássicos para escolher uma obra literária infantil são eles: a fonte (tamanho e formato), a atemporalidade ou longevidade, a linguagem (expressão inusitada e/ou metafórica), a inesgotabilidade (diferenciadas e infundáveis leituras de uma mesma narrativa), o valor histórico e documental, a magia (cores, texturas e ilustrações), o vínculo com a transversalidade de temas sociais e a capacidade de “fazer pensar”.

ITEM 2- BOLSA TIPO SACO

Para acondicionar os livros com conforto e segurança. Mochila tipo Saco / Sacochila / Gym Sack em Nylon com Alças em cordão TopGet, prática, Leve, fácil de transportar. Especificações: Material: Nylon Alças em Cordão.

Dimensões: 40x40 cm.

ITEM 3 – GARRAFA SQUEEZE

É uma garrafa de uso particular feita com material plástico resistente e durável. É um produto econômico que vai armazenar o líquido, evitando que ele compre líquidos engarrafados toda vez que estiver fora de casa.

Dimensões: 20 cm e 500 ml

ITEM 4 – ESTEIRA DE PALHA

A esteira de palha, irá proporcionar conforto e diversão nos momentos de leitura das crianças, também auxiliando no desenvolvimento da percepção de espaço e acomodação individual.

Descritivo detalhado: esteira com borda colorida 180 x 60 cm e 200 g.

ITEM 5 – MAPA IMPRESSO

Esse mapa impresso, tem a função de estimular no aluno a busca pela leitura sequencial dos títulos a ele apresentados, dando a ideia de uma trilha a ser percorrida ao longo de um passeio, que neste caso, é a leitura. O mapa também serve como orientador para que cada leitor possa conhecer saber quem são os personagens presentes nas literaturas que ele vai receber para ler ao longo da realização do projeto.

Descritivo detalhado: A3, 297x420 mm em papel de alta alvura, ofício duplo e 120g/m².

ABORDAGEM TEÓRICO-PRÁTICA –

- ❖ Conhecer vários gêneros e tipologias textuais;
- ❖ Apreciar a leitura como elemento fundamental no seu contexto;
- ❖ Inferir sobre o que leu;
- ❖ Estruturar ideias e pensamento que lhe permitam realizar a leitura do mundo a sua volta.
- ❖ Possibilitar a produção de textos coletivos e individuais;
- ❖ Diferenciação dos gêneros textuais e suas classificações;
- ❖ Promover o debate e a análise textual;
- ❖ Criar condições para o exercício da oralidade e expressividade;
- ❖ Estimular a pesquisa e atividade criativa de forma coordenada e orientada;
- ❖ Desenvolver o gosto pela leitura de forma espontânea e prazerosa.

No que se refere a todos os itens do projeto em geral, objetivamos que, o estudante seja capaz de se sentir importante perante o cenário pedagógico tendo autonomia com o uso do seu material individual, na perspectiva de ter a condição de permanecer

DISPOSIÇÕES FINAIS

Sabemos que a realidade atual vem afastando cada vez mais nossos alunos do ato de ler. O uso de celulares, computadores, videogames, TV e principalmente a falta de incentivo têm levado eles a perderem o interesse pela leitura e, como consequência disso, aparecem dificuldades marcantes quando solicitam que os mesmos realizem uma produção de texto ou expressem sua opinião relacionada a determinado assunto. Com base na ideia do projeto Trilha Literária, reforçamos

a ideia prática de um processo contínuo de ensino e aprendizagem, e em um contexto altamente informatizado e veloz nas informações, onde cada professor

deve buscar o compromisso diário de formar leitores cada vez mais ativos. Permanece, assim, o desafio de colocarmos em discussão as diferentes formas de pensar e entender a leitura de maneira a atingir eficácia na relação ensino aprendizagem em todas as etapas da educação básica e demais modalidades de ensino.

FICHA TÉCNICA PROJETO BIBLIOTECA INTERATIVA

O Projeto Biblioteca Interativa oferece uma estrutura lúdica de um espaço específico para estimular a criança a aprender brincando. Desenvolvendo momentos de diversão nos quais seus direitos de aprendizagem conforme a BNCC são garantidos. Direitos como brincar, conviver, participar, explorar, expressar e conhecer-se, irão incentivar e promover um ambiente interessante com materiais variados para que as crianças se desenvolvam a partir de diferentes linguagens. Pensando nisso, proporcionamos um conjunto de recursos que ajudaram o professor a oferecer momentos de aprendizagens de acordo com os conceitos essenciais trazidos pela BNCC, pois é nessa etapa que as crianças constroem noções de identidade e subjetividade.

JUSTIFICATIVA

Os projetos educacionais apresentam informações como o currículo escolar, dados sobre o planejamento da comunidade escolar, e outras práticas da gestão. Eles também contém dados como os objetivos da escola, concepções, metodologias ou diretrizes, conforme preconiza a LDB nº 9394/1996, sobre a construção de possibilidades de aprendizagem com o foco em projetos educacionais, o precisa estar alinhado com as experiências de aprendizagem oferecidas pelas instituições de ensino.

Desta forma, ao colocar o projeto da biblioteca interativa em ação, é possível aproximar às crianças de uma realidade que permeia seu desenvolvimento atrelado às competências leitora, bem como a elevação da qualidade de aprendizagem. Construindo assim um ambiente de ensino que acolha e desenvolva os estudantes por meio do protagonismo e pertencimento.

ITENS DO PROJETO

Resultados significativos obtidos através de testes e avaliações propostas, nos mostram que os jogos e brinquedos não são apenas diversão. Eles são responsáveis por favorecerem o desenvolvimento afetivo, cognitivo e moral,

além de permitir ao aluno o estabelecimento de relações e resolução de problemas.

DESCRIÇÃO DOS ITENS

ITEM 1 - LIVROS DE LITERATURA

80 obras – 13 unidades de cada

Total: 1.040 livros

Imagens ilustrativas de alguns livros (Item 01)

Todos os títulos selecionados e inseridos no projeto, estão normatizados dentro do que se entende como critérios clássicos para escolher uma obra literária infantil são eles: a fonte (tamanho e formato), a atemporalidade ou longevidade, a linguagem (expressão inusitada e/ou metafórica), a inesgotabilidade (diferenciadas e infindáveis leituras de uma mesma narrativa), o valor histórico e documental, a magia (cores, texturas e ilustrações), o vínculo com a transversalidade de temas sociais e a capacidade de “fazer pensar”.

ITEM 2- Móvel organizador

Para acondicionar os livros com design moderno, divisórias com amplo espaço, 9 gavetas, feito em MDP, acabamento em pintura UV, nas dimensões: 83 cm X 108 cm, profundidade 34 cm.

ITEM 3 – Tapete amarelinha

De forma lúdica e atraente trabalha a cognição e motricidade das crianças.

Faixa etária recomendada: indicado para Educação Infantil e Ensino Fundamental I.

Medidas aproximadas do tapete: 2,70 x 0,70 m

Medidas aproximadas da embalagem: 36 cm x 40 cm x 10 cm

Embalagem do produto: bolsa de couro ecológico.

ITEM 4 – TAPETE ALFANUMÉRICO GIGANTE

O tapete colorido irá proporcionar conforto e diversão nas brincadeiras das crianças, também auxilia o desenvolvimento da coordenação motora fina e na aprendizagem das letras, números e cores.

Descritivo detalhado: Tapete confeccionado em E.V.A. colorido. Composto por 36 bases vazadas de 31 x 31 cm, sendo 26 letras do alfabeto e 10 números de 0 a 9, encaixadas na base de cores alternadas. Tapete montado mede aproximadamente: 178 x 178 cm.

ITEM 5 – Conjuntos de mesa e cadeira infantil

MESAS: Empilhável até: 08 peças

Faixa Etária Recomendável: 2 - 6 anos

Fabricado em Polipropileno

Livre de Material Tóxico

Medindo: 46 cm altura/ 50 cm largura/ 64 cm comprimento/ PESO 2,1 kg

CADEIRAS: Empilhável até: 12 peças

Peso máximo recomendável: 40kg

Faixa Etária Recomendável: 2 - 6 anos

Fabricado em Polipropileno

Livre de Material Tóxico

É segura, leve, compacta, e totalmente livre de material tóxico. Ela é ideal para ser usada em ambientes internos. A melhor opção para os pequenos.

ITEM 6 – Circuito Motor

Circuito motor contém:

- 6 travessas de equilíbrio com extremidades em formato hexagonal com sistema macho/fêmea para encaixe
- A superfície é antiderrapante, para dar segurança

As aulas de educação física vão ficar mais divertidas com o Circuito Motor! Os trajetos podem ser em formatos de hexágono, linha reta, zigue-zague e muito mais!

- 3 túneis para passar por baixo, por cima, rolar, equilibrar-se, pular em um pé só, saltar, andar, correr, engatinhar e o que mais for divertido fazer
- Leves e fáceis de encaixar, assim as crianças conseguem montar sozinhas
- Os arcos em forma de meia-lua podem ser virados ao contrário e usados como gangorra
- Pode ser montado de diferentes formas usando diferentes posições das peças
- Podem ser adquiridas peças avulsas para aumentar o tamanho do circuito indefinidamente.

PESO: 25 kg

DIMENSÕES: 287 × 275 × 39 cm

ITEM 7- GANGORRA INDIVIDUAL

A diversão estará garantida com a Gangorra Infantil em Polipropileno. Projetado para tornar as brincadeiras mais alegres e seguras, o Dindon é uma gangorra em forma de caracol, sendo um produto leve e fácil de transportar. A gangorra é produzida em polipropileno livre de material tóxico. Disponível em diversas cores e com um formato lúdico, ele promete aflorar a imaginação dos pequenos, deixando as brincadeiras ainda mais divertidas.

Peso máximo recomendável: 30kg

Altura: 45 cm / Largura: 46,5 cm / Comprimento: 83,5 cm / Peso: 1,82kg

Faixa Etária Recomendável: 18 meses - 5 anos

Fabricado em Polipropileno

Livre de Material Tóxico

ITEM 8 – Assento balanço

O balanço Cuckoo tem o visual de um passarinho colorido, sendo prático e seguro. O produto é compacto, leve e fácil de transportar; possui design moderno e é totalmente livre de material tóxico.

Deve ser usado em ambientes internos e evitar longa exposição ao sol.

Resiste a uma carga estática de até 30 kg

ITEM 9 – Descrição dos jogos/brinquedos

80 Jogos educativos – 10 unidades de cada

9.1 Quebra silábico – Transilaba

O quebra-cabeça silábico ensina de forma divertida a separação de sílabas e incentiva a leitura.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. composto por 16 peças, formando 6 bases ilustradas de 15 x 12 cm, pintadas e serigrafadas em policromia ultravioleta atóxica. Ilustrações de diferentes transportes (navio, trem, foguete, carro, submarino e avião), com cortes diferenciados, separando objetos em partes com suas respectivas sílabas. Observação: as sílabas que não se separam, exemplo trem, a base é inteira. Embalagem: Caixa de madeira com tampa serigrafada medindo 18 x 15 x 4 cm.

9.2 Memória do alfabeto de A a Z

Auxilia no aprendizado do alfabeto e estimula o raciocínio e percepção visual.

Descritivo detalhado: Memória do Alfabeto de A a Z Jogo confeccionado em M.D.F. 26 pares totalizando 52 peças de 5 x 5 cm cada. Jogo formado por peças com 26 letras do alfabeto que formam par com ilustrações que o nome corresponde com a letra (Ex: B - Berço; P: Palhaço...) serigrafadas em uma das faces com tinta em policromia ultravioleta atóxica. Embalagem: Caixa de madeira com tampa serigrafada medindo 17,5 x 17,5 x 4 cm.

9.3 Tangram

O Tangram, é um material muito rico que além de divertir a criança, desperta a criatividade, o raciocínio lógico, estimula as habilidades visuais e as relações espaciais.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. Composto por: 05 bases de 14 x 14 cm, pintadas com tinta atóxica, totalizando 35 peças coloridas. Embalagem: Caixa de papel microondulado ilustrado medindo 24 x 24 x 8 cm.

9.4 Alfabeto silábico

O alfabeto silábico permite a formação de palavras através das sílabas e a descoberta da divisão silábica, treina a leitura e escrita, servindo de poderoso instrumento de alfabetização.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. 150 peças medindo 4 x 4 cm, composto por sílabas e letras, serigrafado com tinta ultravioleta atóxica. Embalagem: Caixa de papel microondulado ilustrado medindo 30 x 20 x 6 cm.

9.5 Memória frutas e hortaliças

O jogo da memória facilita a aprendizagem do raciocínio lógico, concentração, noção espacial e memória de curto prazo, além de ser uma ótima ferramenta pedagógica quando aliado a diferentes temas e disciplinas.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. 20 pares totalizando 40 peças de 5 x 5 cm cada, serigrafadas em policromia ultravioleta atóxica. Embalagem: Caixa de madeira com tampa serigrafada medindo 12,5 x 12,5 x 5 cm cada.

9.6 Dominó Animais Domésticos

O dominó incentiva o raciocínio lógico, concentração e memória, além de ser uma ótima ferramenta pedagógica quando aliado a diferentes temas e disciplinas.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. 28 peças de 7 x 3,5 cm, pintada e serigrafada com tinta ultravioleta atóxica em uma das faces. Embalagem: Caixa papel cartonado ilustrado medindo 18,5 x 14 x 4,5 cm.

9.7 Dominó Cores

Além de desenvolver a memória e o raciocínio, desenvolve sequenciação e organização de ideias.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. 28 peças de 7 x 3,5 cm, pintada e serigrafada com tinta ultravioleta atóxica em uma das faces. Embalagem: Caixa de madeira com tampa serigrafada medindo 17 x 9,5 x 4 cm

9.8 Dominó numerais e quantidades

É um ótimo jogo para desenvolver raciocínio e memória, aprendendo numerais e quantidades.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. 28 peças de 7 x 3,5 cm, pintada e serigrafada com tinta ultravioleta atóxica em uma das faces. Embalagem: Caixa de madeira com tampa serigrafada medindo 17 x 9,5 x 4 cm.

ITEM 10 - 20 FANTOCHES

Fantoches de Mão com Movimento de Boca e mãos. Proporciona o desenvolvimento da imaginação, criatividade, vocabulário mais rico, auxiliando também na coordenação motora, despertando na criança de forma divertida a sua evolução intelectual. Muito utilizado por profissionais da área de saúde, pais e educadores. Altura Aproximada: 28 Cm. Materiais: tecidos de algodão, feltro, cola, papel camurça, lã, e etc.

ITEM 11 – 10 Caminhas coloridas, portáteis e empilháveis

Caminhas com qualidade e segurança comprovada. Dormir bem é essencial para o desenvolvimento da criança proporcionar melhores condições para que as instituições educacionais ofereçam um ambiente de sono seguro, higiênico e confortável é nossa missão.

As caminhas são EMPILHÁVEIS, o que facilita o trabalho de guardá-las e movê-las, além de proporcionar um ambiente organizado e aproveitar bem os espaços. O sistema de empilhamento garante VENTILAÇÃO constante entre as camas.

Características técnicas:

Peso: 2,30 Kg

Dimensões: 135 cm x 60 cm x 15 cm

ITEM 12: Aramado em espiral

Favorece o desenvolvimento da coordenação viso motora, motricidade fina e percepção visual.

Descritivo detalhado: Brinquedo confeccionado em madeira, M.D.F. e arame. Composto por 01 circuito e 06 peças de formas variadas e coloridas. Arame resistente e pintado com tinta atóxica. Base e peças pintadas com tinta atóxica colorida. Medida do produto: 35 x 10 x 17,5 cm. Embalagem: Caixa de papel microondulado ilustrado medindo 35,5 x 10,5 x 25 cm.

ITEM 13: Jogo das cores

Trabalhar a identificação e nomeação das cores, através de exercícios simples (individual) ou pequenas competições em grupos.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. Composto por 1 base medindo 20 x 9 x 5 cm com 06 varetas e 18 argolinhas de M.D.F. pintadas com tinta atóxica (nas cores azul, verde, vermelho, preto, laranja e amarelo) e 01 dado de madeira com as 6 faces coloridas nas cores das argolinhas, medindo 3 x 3 x 3 cm.

ITEM 14: Aramado mini

14.1 Aramado mini – Gato

Brinquedo confeccionado em madeira, M.D.F. e arame. Composto por 02 circuitos e 6 peças de formas variadas e coloridas. Arame resistente e pintado com tinta atóxica. Base serigrafada e ilustrada com tinta em policromia

ultravioleta atóxica, peças pintadas com tinta atóxica colorida. Medida do produto: 10cm x 12,5cm. Embalagem: Caixa de papel.

14.2 Aramado mini – Girafa

Brinquedo confeccionado em madeira, M.D.F. e arame. Composto por 02 circuitos e 6 peças de formas variadas e coloridas. Arame resistente e pintado com tinta atóxica. Base serigrafada e ilustrada com tinta em policromia ultravioleta atóxica, peças pintadas com tinta atóxica colorida. Medida do produto: 10cm x 7cm x 11cm. Embalagem: Caixa de papel.

Item 15: Alinhavos formas geométricas

Este passatempo divertido trabalha habilidades importantes como coordenação viso motora, coordenação motora fina, noção de dentro fora e de direção, raciocínio criativo e lógico.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. composto por 1 base de 29 x 28,5 cm, 12 formas geométricas (círculo, elipse, quadrado, retângulo, losango, trapézio, triângulo, paralelogramo, pentágono, hexágono, heptágono e octógono, pintados com tinta ultravioleta atóxica) e 12 cadarços de poliéster coloridos medindo aproximadamente 70 cm. Embalagem: Caixa de madeira, com tampa serigrafada medindo 30 x 30 x 4 cm.

Item 16: Dedoches Contos e história infantis

Fantoches de Dedos com Movimento de mãos. Proporciona o desenvolvimento da imaginação, criatividade, vocabulário mais rico, auxiliando também na coordenação motora, despertando na criança de forma divertida a sua evolução intelectual.

Kit composto por 28 personagens, medindo entre 9 e 12 cm de altura.

Item 17: Teatro da Patota

Possibilita brincadeiras criativas, onde as crianças desenvolverão a memória, criatividade e a linguagem oral e expressiva.

Descritivo detalhado: Teatro 3 em 1, confeccionado em M.D.F. e madeira usinado, composto por 27 peças, 2 pares de cortinas grandes de T.N.T. e 1 par de cortinas pequenas de T.N.T. Teatro para fantoches: 8 peças de M.D.F, sendo 1 bandô com 2 janelas para dedoches com cortininhas de T.N.T. pintado e serigrafado em policromia ultravioleta atóxica, com ilustração do dia e da noite e de um relógio ao centro com 2 ponteiros em E.V.A. Teatro para fantoches: 11

peças de M.D.F. 1 par de cortinas grande de T.N.T. e 2 chapas serigrafadas com tinta ultravioleta atóxica. Tamanho do "teatrão" 3 em 1 montado: 100 x 47 x 205 cm. (obs.: Fantoches, dedoches e bonecos não acompanham o produto). Embalagem: Caixa de papelão.

ITEM 18: Prateleira para livros com telhado

Prateleiras para organização dos livros literários ao alcance das crianças dispostas na sala da brinquedoteca ou em sala de aula.

Descritivo detalhado: Prateleira imitando o formato de uma casinha. Confeccionada em M.D.F. Conjunto de prateleira colorida com telhado azul; 02 laterais vermelhas com a face interna branca; 04 prateleiras com a face superior amarela e face inferior branca, todas pintadas com tinta ultravioleta atóxica, medindo 93,5 x 30 x 161 cm.

ITEM 19: Bandinha Rítmica

Bandinha composta por 20 itens musicais para o trabalho de iniciação musical com as crianças a partir dos 3 anos.

Instrumentos:

1 Afuchê	1 Cocalho	1 Maracá (par)	1 Prato (par)
1 Agogô	1 Claves	1 Pandeiro	1 sino
1 Black Black	1 Coco	1 Pastoril	1 Tambor
1 Campanela	1 Flauta	1 Platinela	1 Surdo
1 Castanhola	1 Ganzá	1 Surdão	1 Triângulo

ITEM 20: Conectando formas – 480 peças

As peças plásticas de montar estimulam a criatividade, a coordenação motora fina, a concentração e o raciocínio lógico, levando as crianças a buscarem soluções de forma independente e terem o prazer de alcançar os resultados que imaginavam antes de iniciar cada montagem.

Descritivo detalhado: Composto por 480 peças coloridas de plástico em 06 formatos, 66 peças em curva com 3 pinos, 72 peças em I com 3 pinos, 48 peças em L com 3 pinos, 48 peças em L com 4 pinos, 90 peças em I com 2 pinos e 156 peças com 1 pino. Embalagem: Balde plástico com alça medindo aproximadamente 24 x 27 cm.

ITEM 21: Alfabetos móveis – 46 peças

Manipular e montar o alfabeto móvel é o principal modo de aprendizagem das crianças na fase da alfabetização.

Descritivo detalhado: Confeccionado em E.V.A. Composto por 01 jogo de alfabeto completo, 02 jogos de vogais e 01 jogo de números de 0 a 9, com tamanhos aproximados de 4 x 7 cm. Embalagem: Pote plástico transparente.

ITEM 22: Centopeia

Confeccionada em tecido resistente (lona de vinil), colorida, sanfonada e dobrável. Mede: 4 metros de comprimento e 50 cm de diâmetro. Embalagem: Saco plástico.

ABORDAGEM TEÓRICO-PRÁTICA –

Para a melhor utilização das brinquedotecas, sugerimos atividades que envolvam os cinco campos de experiência, mesmo que um de cada vez, e que comecem a formar relação entre a criança e o seu ambiente. Para os mais novos, é interessante trabalhar cantigas, danças e outros movimentos.

Brincadeiras que levem à representação simbólica, voltada para a fantasia e a arte, de imagem mental, também são importantes, como usar uma cadeira para representar um carro ou almofadas que se transformam em uma cabana. Além disso, as brinquedotecas, devem ser continuamente reorganizadas a partir das observações das crianças.

No caso dos espaços de leitura, a recomendação dão enfoque na formação dos orientadores e uma rotina que garanta a frequência dos alunos ao local.

O professor pode ler para os alunos, separar vários livros e deixar que eles folheiem e escolham qual querem ler, ou usar recursos diversos presentes no projeto e elementos para contar a história de uma forma mais lúdica.

DISPOSIÇÕES FINAIS

O hábito da leitura deve ser incentivado ainda durante o período escolar. Os livros têm a capacidade de levar as pessoas para outras realidades e desenvolver a criatividade, o senso de civilidade, a imaginação e a curiosidade, além de ajudar no processo de alfabetização e escrita. Além disso, é muito importante mostrar para os alunos que na biblioteca é possível encontrar uma grande variedade de histórias, assuntos e informações que podem ajudá-los nos momentos de estudo.

Criar atividades relacionadas à leitura é uma maneira interessante de levar os alunos à biblioteca. Nesse projeto, por exemplo, podem ser organizados de modo a juntar os participantes em qualquer ambiente, pois o mobiliário do projeto é itinerante e ajuda na acomodação dos alunos na hora da leitura livre ou direcionada. Essa prática pode ser uma ótima opção para que eles queiram sempre comparecer, à biblioteca, e até mesmo ouvir histórias fora dela.

Para que alunos e professores aproveitem da melhor maneira o espaço das bibliotecas escolares, propusemos na biblioteca interativa, a inserção de jogos, brinquedos e itens que permitem ao docente elaborar atividades interdisciplinares para incentivá-los, cada vez mais, a usufruir de todos os serviços que elas podem oferecer, incentivando sempre o processo de alfabetização e letramento.

FICHA TÉCNICA PROJETO BIBLIOTECA INTERATIVA

O Projeto Biblioteca Interativa oferece uma estrutura lúdica de um espaço específico para estimular a criança a aprender brincando. Desenvolvendo momentos de diversão nos quais seus direitos de aprendizagem conforme a BNCC são garantidos. Direitos como brincar, conviver, participar, explorar, expressar e conhecer-se, irão incentivar e promover um ambiente interessante com materiais variados para que as crianças se desenvolvam a partir de diferentes linguagens. Pensando nisso, proporcionamos um conjunto de recursos que ajudaram o professor a oferecer momentos de aprendizagens de acordo com os conceitos essenciais trazidos pela BNCC, pois é nessa etapa que as crianças constroem noções de identidade e subjetividade.

JUSTIFICATIVA

Os projetos educacionais apresentam informações como o currículo escolar, dados sobre o planejamento da comunidade escolar, e outras práticas da gestão. Eles também contém dados como os objetivos da escola, concepções, metodologias ou diretrizes, conforme preconiza a LDB nº 9394/1996, sobre a construção de possibilidades de aprendizagem com o foco em projetos educacionais, o precisa estar alinhado com as experiências de aprendizagem oferecidas pelas instituições de ensino.

Desta forma, ao colocar o projeto da biblioteca interativa em ação, é possível aproximar às crianças de uma realidade que permeia seu desenvolvimento atrelado às competências leitora, bem como a elevação da qualidade de aprendizagem. Construindo assim um ambiente de ensino que acolha e desenvolva os estudantes por meio do protagonismo e pertencimento.

ITENS DO PROJETO

Resultados significativos obtidos através de testes e avaliações propostas, nos mostram que os jogos e brinquedos não são apenas diversão. Eles são responsáveis por favorecerem o desenvolvimento afetivo, cognitivo e moral,

além de permitir ao aluno o estabelecimento de relações e resolução de problemas.

DESCRIÇÃO DOS ITENS

ITEM 1 - LIVROS DE LITERATURA

80 obras – 13 unidades de cada

Total: 1.040 livros

Imagens ilustrativas de alguns livros (Item 01)

Todos os títulos selecionados e inseridos no projeto, estão normatizados dentro do que se entende como critérios clássicos para escolher uma obra literária infantil são eles: a fonte (tamanho e formato), a atemporalidade ou longevidade, a linguagem (expressão inusitada e/ou metafórica), a inesgotabilidade (diferenciadas e infindáveis leituras de uma mesma narrativa), o valor histórico e documental, a magia (cores, texturas e ilustrações), o vínculo com a transversalidade de temas sociais e a capacidade de “fazer pensar”.

ITEM 2- Móvel organizador

Para acondicionar os livros com design moderno, divisórias com amplo espaço, 9 gavetas, feito em MDP, acabamento em pintura UV, nas dimensões: 83 cm X 108 cm, profundidade 34 cm.

ITEM 3 – Tapete amarelinha

De forma lúdica e atraente trabalha a cognição e motricidade das crianças.

Faixa etária recomendada: indicado para Educação Infantil e Ensino Fundamental I.

Medidas aproximadas do tapete: 2,70 x 0,70 m

Medidas aproximadas da embalagem: 36 cm x 40 cm x 10 cm

Embalagem do produto: bolsa de couro ecológico.

ITEM 4 – TAPETE ALFANUMÉRICO GIGANTE

O tapete colorido irá proporcionar conforto e diversão nas brincadeiras das crianças, também auxilia o desenvolvimento da coordenação motora fina e na aprendizagem das letras, números e cores.

Descritivo detalhado: Tapete confeccionado em E.V.A. colorido. Composto por 36 bases vazadas de 31 x 31 cm, sendo 26 letras do alfabeto e 10 números de 0 a 9, encaixadas na base de cores alternadas. Tapete montado mede aproximadamente: 178 x 178 cm.

ITEM 5 – Conjuntos de mesa e cadeira infantil

MESAS: Empilhável até: 08 peças

Faixa Etária Recomendável: 2 - 6 anos

Fabricado em Polipropileno

Livre de Material Tóxico

Medindo: 46 cm altura/ 50 cm largura/ 64 cm comprimento/ PESO 2,1 kg

CADEIRAS: Empilhável até: 12 peças

Peso máximo recomendável: 40kg

Faixa Etária Recomendável: 2 - 6 anos

Fabricado em Polipropileno

Livre de Material Tóxico

É segura, leve, compacta, e totalmente livre de material tóxico. Ela é ideal para ser usada em ambientes internos. A melhor opção para os pequenos.

ITEM 6 – Circuito Motor

Circuito motor contém:

- 6 travessas de equilíbrio com extremidades em formato hexagonal com sistema macho/fêmea para encaixe
- A superfície é antiderrapante, para dar segurança

As aulas de educação física vão ficar mais divertidas com o Circuito Motor! Os trajetos podem ser em formatos de hexágono, linha reta, zigue-zague e muito mais!

- 3 túneis para passar por baixo, por cima, rolar, equilibrar-se, pular em um pé só, saltar, andar, correr, engatinhar e o que mais for divertido fazer
- Leves e fáceis de encaixar, assim as crianças conseguem montar sozinhas
- Os arcos em forma de meia-lua podem ser virados ao contrário e usados como gangorra
- Pode ser montado de diferentes formas usando diferentes posições das peças
- Podem ser adquiridas peças avulsas para aumentar o tamanho do circuito indefinidamente.

PESO: 25 kg

DIMENSÕES: 287 × 275 × 39 cm

ITEM 7- GANGORRA INDIVIDUAL

A diversão estará garantida com a Gangorra Infantil em Polipropileno. Projetado para tornar as brincadeiras mais alegres e seguras, o Dindon é uma gangorra em forma de caracol, sendo um produto leve e fácil de transportar. A gangorra é produzida em polipropileno livre de material tóxico. Disponível em diversas cores e com um formato lúdico, ele promete aflorar a imaginação dos pequenos, deixando as brincadeiras ainda mais divertidas.

Peso máximo recomendável: 30kg

Altura: 45 cm / Largura: 46,5 cm / Comprimento: 83,5 cm / Peso: 1,82kg

Faixa Etária Recomendável: 18 meses - 5 anos

Fabricado em Polipropileno

Livre de Material Tóxico

ITEM 8 – Assento balanço

O balanço Cuckoo tem o visual de um passarinho colorido, sendo prático e seguro. O produto é compacto, leve e fácil de transportar; possui design moderno e é totalmente livre de material tóxico.

Deve ser usado em ambientes internos e evitar longa exposição ao sol.

Resiste a uma carga estática de até 30 kg

ITEM 9 – Descrição dos jogos/brinquedos

80 Jogos educativos – 10 unidades de cada

9.1 Quebra silábico – Transílaba

O quebra-cabeça silábico ensina de forma divertida a separação de sílabas e incentiva a leitura.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. composto por 16 peças, formando 6 bases ilustradas de 15 x 12 cm, pintadas e serigrafadas em policromia ultravioleta atóxica. Ilustrações de diferentes transportes (navio, trem, foguete, carro, submarino e avião), com cortes diferenciados, separando objetos em partes com suas respectivas sílabas. Observação: as sílabas que não se separam, exemplo trem, a base é inteira. Embalagem: Caixa de madeira com tampa serigrafada medindo 18 x 15 x 4 cm.

9.2 Memória do alfabeto de A a Z

Auxilia no aprendizado do alfabeto e estimula o raciocínio e percepção visual.

Descritivo detalhado: Memória do Alfabeto de A a Z Jogo confeccionado em M.D.F. 26 pares totalizando 52 peças de 5 x 5 cm cada. Jogo formado por peças com 26 letras do alfabeto que formam par com ilustrações que o nome corresponde com a letra (Ex: B - Berço; P: Palhaço...) serigrafadas em uma das faces com tinta em policromia ultravioleta atóxica. Embalagem: Caixa de madeira com tampa serigrafada medindo 17,5 x 17,5 x 4 cm.

9.3 Tangram

O Tangram, é um material muito rico que além de divertir a criança, desperta a criatividade, o raciocínio lógico, estimula as habilidades visuais e as relações espaciais.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. Composto por: 05 bases de 14 x 14 cm, pintadas com tinta atóxica, totalizando 35 peças coloridas. Embalagem: Caixa de papel microondulado ilustrado medindo 24 x 24 x 8 cm.

9.4 Alfabeto silábico

O alfabeto silábico permite a formação de palavras através das sílabas e a descoberta da divisão silábica, treina a leitura e escrita, servindo de poderoso instrumento de alfabetização.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. 150 peças medindo 4 x 4 cm, composto por sílabas e letras, serigrafado com tinta ultravioleta atóxica. Embalagem: Caixa de papel microondulado ilustrado medindo 30 x 20 x 6 cm.

9.5 Memória frutas e hortaliças

O jogo da memória facilita a aprendizagem do raciocínio lógico, concentração, noção espacial e memória de curto prazo, além de ser uma ótima ferramenta pedagógica quando aliado a diferentes temas e disciplinas.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. 20 pares totalizando 40 peças de 5 x 5 cm cada, serigrafadas em policromia ultravioleta atóxica. Embalagem: Caixa de madeira com tampa serigrafada medindo 12,5 x 12,5 x 5 cm cada.

9.6 Dominó Animais Domésticos

O dominó incentiva o raciocínio lógico, concentração e memória, além de ser uma ótima ferramenta pedagógica quando aliado a diferentes temas e disciplinas.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. 28 peças de 7 x 3,5 cm, pintada e serigrafada com tinta ultravioleta atóxica em uma das faces. Embalagem: Caixa papel cartonado ilustrado medindo 18,5 x 14 x 4,5 cm.

9.7 Dominó Cores

Além de desenvolver a memória e o raciocínio, desenvolve sequenciação e organização de ideias.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. 28 peças de 7 x 3,5 cm, pintada e serigrafada com tinta ultravioleta atóxica em uma das faces. Embalagem: Caixa de madeira com tampa serigrafada medindo 17 x 9,5 x 4 cm

9.8 Dominó numerais e quantidades

É um ótimo jogo para desenvolver raciocínio e memória, aprendendo numerais e quantidades.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. 28 peças de 7 x 3,5 cm, pintada e serigrafada com tinta ultravioleta atóxica em uma das faces. Embalagem: Caixa de madeira com tampa serigrafada medindo 17 x 9,5 x 4 cm.

ITEM 10 - 20 FANTOCHES

Fantoches de Mão com Movimento de Boca e mãos. Proporciona o desenvolvimento da imaginação, criatividade, vocabulário mais rico, auxiliando também na coordenação motora, despertando na criança de forma divertida a sua evolução intelectual. Muito utilizado por profissionais da área de saúde, pais e educadores. Altura Aproximada: 28 Cm. Materiais: tecidos de algodão, feltro, cola, papel camurça, lã, e etc.

ITEM 11 – 10 Caminhas coloridas, portáteis e empilháveis

Caminhas com qualidade e segurança comprovada. Dormir bem é essencial para o desenvolvimento da criança proporcionar melhores condições para que as instituições educacionais ofereçam um ambiente de sono seguro, higiênico e confortável é nossa missão.

As caminhas são EMPILHÁVEIS, o que facilita o trabalho de guardá-las e movê-las, além de proporcionar um ambiente organizado e aproveitar bem os espaços. O sistema de empilhamento garante VENTILAÇÃO constante entre as camas.

Características técnicas:

Peso: 2,30 Kg

Dimensões: 135 cm x 60 cm x 15 cm

ITEM 12: Aramado em espiral

Favorece o desenvolvimento da coordenação viso motora, motricidade fina e percepção visual.

Descritivo detalhado: Brinquedo confeccionado em madeira, M.D.F. e arame. Composto por 01 circuito e 06 peças de formas variadas e coloridas. Arame resistente e pintado com tinta atóxica. Base e peças pintadas com tinta atóxica colorida. Medida do produto: 35 x 10 x 17,5 cm. Embalagem: Caixa de papel microondulado ilustrado medindo 35,5 x 10,5 x 25 cm.

ITEM 13: Jogo das cores

Trabalhar a identificação e nomeação das cores, através de exercícios simples (individual) ou pequenas competições em grupos.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. Composto por 1 base medindo 20 x 9 x 5 cm com 06 varetas e 18 argolinhas de M.D.F. pintadas com tinta atóxica (nas cores azul, verde, vermelho, preto, laranja e amarelo) e 01 dado de madeira com as 6 faces coloridas nas cores das argolinhas, medindo 3 x 3 x 3 cm.

ITEM 14: Aramado mini

14.1 Aramado mini – Gato

Brinquedo confeccionado em madeira, M.D.F. e arame. Composto por 02 circuitos e 6 peças de formas variadas e coloridas. Arame resistente e pintado com tinta atóxica. Base serigrafada e ilustrada com tinta em policromia

ultravioleta atóxica, peças pintadas com tinta atóxica colorida. Medida do produto: 10cm x 12,5cm. Embalagem: Caixa de papel.

14.2 Aramado mini – Girafa

Brinquedo confeccionado em madeira, M.D.F. e arame. Composto por 02 circuitos e 6 peças de formas variadas e coloridas. Arame resistente e pintado com tinta atóxica. Base serigrafada e ilustrada com tinta em policromia ultravioleta atóxica, peças pintadas com tinta atóxica colorida. Medida do produto: 10cm x 7cm x 11cm. Embalagem: Caixa de papel.

Item 15: Alinhavos formas geométricas

Este passatempo divertido trabalha habilidades importantes como coordenação viso motora, coordenação motora fina, noção de dentro fora e de direção, raciocínio criativo e lógico.

Descritivo detalhado: Confeccionado em M.D.F. composto por 1 base de 29 x 28,5 cm, 12 formas geométricas (círculo, elipse, quadrado, retângulo, losango, trapézio, triângulo, paralelogramo, pentágono, hexágono, heptágono e octógono, pintados com tinta ultravioleta atóxica) e 12 cadarços de poliéster coloridos medindo aproximadamente 70 cm. Embalagem: Caixa de madeira, com tampa serigrafada medindo 30 x 30 x 4 cm.

Item 16: Dedoches Contos e história infantil

Fantoches de Dedos com Movimento de mãos. Proporciona o desenvolvimento da imaginação, criatividade, vocabulário mais rico, auxiliando também na coordenação motora, despertando na criança de forma divertida a sua evolução intelectual.

Kit composto por 28 personagens, medindo entre 9 e 12 cm de altura.

Item 17: Teatro da Patota

Possibilita brincadeiras criativas, onde as crianças desenvolverão a memória, criatividade e a linguagem oral e expressiva.

Descritivo detalhado: Teatro 3 em 1, confeccionado em M.D.F. e madeira usinado, composto por 27 peças, 2 pares de cortinas grandes de T.N.T. e 1 par de cortinas pequenas de T.N.T. Teatro para fantoches: 8 peças de M.D.F, sendo 1 bandô com 2 janelas para dedoches com cortininhas de T.N.T. pintado e serigrafado em policromia ultravioleta atóxica, com ilustração do dia e da noite e de um relógio ao centro com 2 ponteiros em E.V.A. Teatro para fantoches: 11

peças de M.D.F. 1 par de cortinas grande de T.N.T. e 2 chapas serigrafadas com tinta ultravioleta atóxica. Tamanho do "teatrão" 3 em 1 montado: 100 x 47 x 205 cm. (obs.: Fantoches, dedoches e bonecos não acompanham o produto). Embalagem: Caixa de papelão.

ITEM 18: Prateleira para livros com telhado

Prateleiras para organização dos livros literários ao alcance das crianças dispostas na sala da brinquedoteca ou em sala de aula.

Descritivo detalhado: Prateleira imitando o formato de uma casinha. Confeccionada em M.D.F. Conjunto de prateleira colorida com telhado azul; 02 laterais vermelhas com a face interna branca; 04 prateleiras com a face superior amarela e face inferior branca, todas pintadas com tinta ultravioleta atóxica, medindo 93,5 x 30 x 161 cm.

ITEM 19: Bandinha Rítmica

Bandinha composta por 20 itens musicais para o trabalho de iniciação musical com as crianças a partir dos 3 anos.

Instrumentos:

1 Afuchê	1 Cocalho	1 Maracá (par)	1 Prato (par)
1 Agogô	1 Claves	1 Pandeiro	1 sino
1 Black Black	1 Coco	1 Pastoril	1 Tambor
1 Campanela	1 Flauta	1 Platinela	1 Surdo
1 Castanhola	1 Ganzá	1 Surdão	1 Triângulo

ITEM 20: Conectando formas – 480 peças

As peças plásticas de montar estimulam a criatividade, a coordenação motora fina, a concentração e o raciocínio lógico, levando as crianças a buscarem soluções de forma independente e terem o prazer de alcançar os resultados que imaginavam antes de iniciar cada montagem.

Descritivo detalhado: Composto por 480 peças coloridas de plástico em 06 formatos, 66 peças em curva com 3 pinos, 72 peças em I com 3 pinos, 48 peças em L com 3 pinos, 48 peças em L com 4 pinos, 90 peças em I com 2 pinos e 156 peças com 1 pino. Embalagem: Balde plástico com alça medindo aproximadamente 24 x 27 cm.

ITEM 21: Alfabetos móveis – 46 peças

Manipular e montar o alfabeto móvel é o principal modo de aprendizagem das crianças na fase da alfabetização.

Descritivo detalhado: Confeccionado em E.V.A. Composto por 01 jogo de alfabeto completo, 02 jogos de vogais e 01 jogo de números de 0 a 9, com tamanhos aproximados de 4 x 7 cm. Embalagem: Pote plástico transparente.

ITEM 22: Centopeia

Confeccionada em tecido resistente (lona de vinil), colorida, sanfonada e dobrável. Mede: 4 metros de comprimento e 50 cm de diâmetro. Embalagem: Saco plástico.

ABORDAGEM TEÓRICO-PRÁTICA –

Para a melhor utilização das brinquedotecas, sugerimos atividades que envolvam os cinco campos de experiência, mesmo que um de cada vez, e que comecem a formar relação entre a criança e o seu ambiente. Para os mais novos, é interessante trabalhar cantigas, danças e outros movimentos.

Brincadeiras que levem à representação simbólica, voltada para a fantasia e a arte, de imagem mental, também são importantes, como usar uma cadeira para representar um carro ou almofadas que se transformam em uma cabana. Além disso, as brinquedotecas, devem ser continuamente reorganizadas a partir das observações das crianças.

No caso dos espaços de leitura, a recomendação dão enfoque na formação dos orientadores e uma rotina que garanta a frequência dos alunos ao local.

O professor pode ler para os alunos, separar vários livros e deixar que eles folheiem e escolham qual querem ler, ou usar recursos diversos presentes no projeto e elementos para contar a história de uma forma mais lúdica.

DISPOSIÇÕES FINAIS

O hábito da leitura deve ser incentivado ainda durante o período escolar. Os livros têm a capacidade de levar as pessoas para outras realidades e desenvolver a criatividade, o senso de civilidade, a imaginação e a curiosidade, além de ajudar no processo de alfabetização e escrita. Além disso, é muito importante mostrar para os alunos que na biblioteca é possível encontrar uma grande variedade de histórias, assuntos e informações que podem ajudá-los nos momentos de estudo.

Criar atividades relacionadas à leitura é uma maneira interessante de levar os alunos à biblioteca. Nesse projeto, por exemplo, podem ser organizados de modo a juntar os participantes em qualquer ambiente, pois o mobiliário do projeto é itinerante e ajuda na acomodação dos alunos na hora da leitura livre ou direcionada. Essa prática pode ser uma ótima opção para que eles queiram sempre comparecer, à biblioteca, e até mesmo ouvir histórias fora dela.

Para que alunos e professores aproveitem da melhor maneira o espaço das bibliotecas escolares, propusemos na biblioteca interativa, a inserção de jogos, brinquedos e itens que permitem ao docente elaborar atividades interdisciplinares para incentivá-los, cada vez mais, a usufruir de todos os serviços que elas podem oferecer, incentivando sempre o processo de alfabetização e letramento.